

ZATWIERDZAM

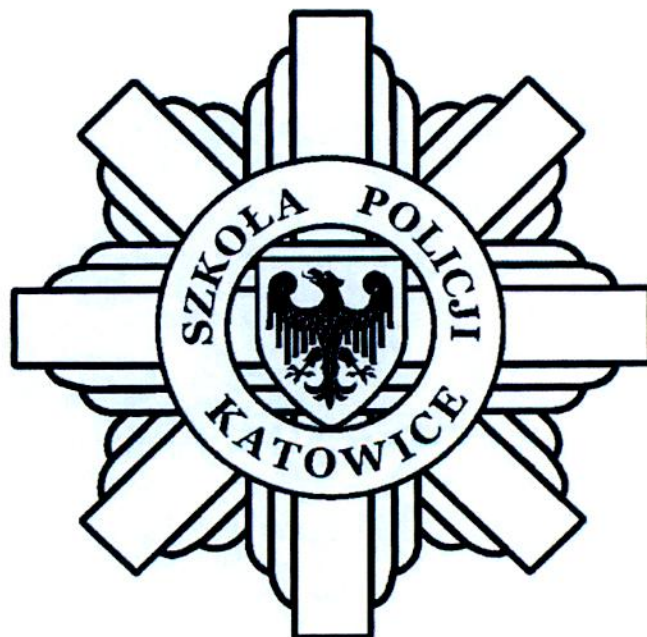
KOMENDANT GŁÓWNY POLICJI

nadinsp. dr Jacek SZYM CZYK

L. dz. SzP - 6934 /18

REGULAMIN

**OGÓLNOPOLSKIEGO TURNIEJU SŁUŻBY DYŻURNEJ JEDNOSTEK
ORGANIZACYJNYCH POLICJI**



Katowice 2018 r.

Rozdział I

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Finał ogólnopolskiego *Turnieju Służby Dyżurnej Jednostek Organizacyjnych Policji* zostanie przeprowadzony w Szkole Policji w Katowicach w dniach 22 – 23 listopada 2018 r.
2. Organizatorem turnieju jest Główny Sztab Policji Komendy Głównej Policji przy współudziale Szkoły Policji w Katowicach.
3. Za przygotowanie i przeprowadzenie turnieju na szczeblu centralnym odpowiada zespół powołany przez Komendanta Głównego Policji, zwany dalej „zespołem”.

§ 2

Celem turnieju jest poszerzenie wiedzy i doskonalenie umiejętności zawodowych policjantów pełniących służbę na stanowisku kierowania jednostek organizacyjnych Policji, a w szczególności:

- 1) kształtowanie umiejętności przyjmowania zgłoszeń i obsługi zdarzeń wymagających podjęcia działań przez Policję;
- 2) podnoszenie poziomu sprawnego kierowania siłami i środkami będącymi w dyspozycji dyżurnego;
- 3) umiejętności dokumentowania wykonanych czynności odnośnie zgłoszonego zdarzenia w policyjnych bazach informatycznych, umiejętności posługiwania się narzędziami i urządzeniami teleinformatycznymi, dostępnymi na stanowisku kierowania;
- 4) podniesienie rangi służby dyżurnego;
- 5) wyłonienie najlepszego dyżurnego w kraju.

§ 3

Turniej przeprowadza się dwustopniowo:

- 1) I stopnia – na szczeblu komend wojewódzkich/Stołecznej Policji;
- 2) II stopnia – finał turnieju.

§ 4

1. Bezpośredni nadzór nad organizacją i przeprowadzeniem I stopnia turnieju sprawują komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji.
2. Szczegółowe terminy przeprowadzania I stopnia turnieju naczelnicy sztabów komend wojewódzkich/Stołecznej Policji przesyłają – co najmniej na 30 dni przed planowanym rozpoczęciem etapu do:
 - 1) Głównego Sztabu Policji Komendy Głównej Policji (na adres poczty elektronicznej andrzej.swobut@policja.gov.pl);
 - 2) Szkoły Policji w Katowicach (na adres poczty elektronicznej zsp@spkatowice.policja.gov.pl).

3. Przedstawiciele Głównego Sztabu Policji Komendy Głównej Policji, Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie oraz szkół Policji w Katowicach i Słupsku mogą uczestniczyć w przebiegu turnieju I stopnia w charakterze sędziów lub obserwatorów.
4. Na każdym etapie turnieju, w trakcie trwania konkurencji uczestnikom zabrania się porozumiewania między sobą, używania telefonów komórkowych i innych urządzeń elektronicznych mogących służyć do fotografowania dokumentacji, filmowania oraz głosowego zapisu wytworzonej treści na potrzeby turnieju lub kontaktowania się z innymi osobami.
5. Udział w turnieju na każdym jego etapie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody uczestnika na przetwarzanie jego wizerunku oraz danych osobowych do celów służbowych.

Rozdział II

ORGANIZACJA TURNIEJU I STOPNIA

§ 5

1. W turnieju I stopnia uczestniczą wszyscy policjanci realizujący zgodnie z kartą opisu stanowiska pracy, zadania służbowe na stanowisku kierowania jednostek organizacyjnych Policji KMP/KPP/KRP, komisariatu Policji i komisariatu specjalistycznego Policji.
2. W indywidualnych przypadkach decyzję o zwolnieniu policjanta z udziału w turnieju I stopnia podejmuje właściwy miejscowo naczelnik sztabu komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
3. W turnieju II stopnia uczestniczyć mogą wyłącznie policjanci spełniający wymagania określone w ust. 1, a ponadto:
 - 1) niekarani dyscyplinarnie;
 - 2) wobec których nie toczy się postępowanie dyscyplinarne.

§ 6

1. Organizatorem turnieju I stopnia są komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji.
2. Turniej I stopnia składa się z testu wiedzy zawodowej oraz symulacji pełnienia służby na stanowisku kierowania. Test oraz założenia do symulacji opracowują we własnym zakresie jednostki organizujące ten etap turnieju.

§ 7

1. Klasyfikacja oraz wyłonienie najlepszego zawodnika do finału turnieju zostanie ustalona indywidualnie przez poszczególne jednostki organizacyjne Policji na podstawie odrębnych regulaminów opracowanych i zatwierdzonych przez komendantów wojewódzkich/Stołecznego Policji.
2. W przypadku zajęcia przez kilku zawodników pierwszego miejsca, przeprowadza się dodatkową konkurencję wg założeń przygotowanych przez organizatora tego etapu turnieju.

§ 8

Przed rozpoczęciem turnieju I stopnia należy policjantom podać do wiadomości informacje zawarte w § 4 oraz o zasadach wyłaniania dyżurnych reprezentujących komendę wojewódzką/Stołeczną Policji w finale turnieju.

§ 9

Zabrania się wyłączenia zwycięzców turnieju I stopnia z realizacji bieżących zadań służbowych w celu udziału w przygotowaniu się do turnieju wyższego stopnia.

Rozdział III

ORGANIZACJA FINAŁU TURNIEJU

§ 10

1. W finale turnieju uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich/Stołecznej Policji.
2. W skład reprezentacji wchodzi:
 - 1) kierownik reprezentacji – naczelnik wydziału Sztab Policji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji albo inna wyznaczona osoba;
 - 2) zawodnik – policjant pełniący służbę na stanowisku kierownika jednostki organizacyjnej Policji, który został wyłoniony w trakcie wcześniejszych eliminacji.
3. W skład reprezentacji może również wchodzić opiekun zawodnika – koszt jego udziału pokrywa macierzysta komenda wojewódzka/Stołeczna Policji.

§ 11

1. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do finału turnieju jest pisemne zgłoszenie uczestnika przez komendanta wojewódzkiego/Stołecznego Policji do Szkoły Policji w Katowicach oraz do wiadomości Głównego Sztabu Policji Komendy Głównej Policji w terminie do 22 października 2018 r.
2. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - 1) nazwę jednostki zgłaszającej – komendę wojewódzką/Stołeczną Policji;
 - 2) dane identyfikujące policjanta – zawodnika:
 - a) stopień, imię i nazwisko, imię ojca,
 - b) identyfikator kadrowy,
 - c) jednostkę macierzystą,
 - d) zajmowane stanowisko,
 - e) informację o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych okresowych badań lekarskich,
 - f) informację o nie występowaniu okoliczności wskazanych w § 5 ust. 3;
 - 3) stopień, imię, nazwisko oraz stanowisko kierownika oraz opiekuna reprezentacji, jeżeli został wyznaczony.

3. W przypadku wystąpienia okoliczności stanowiących przeszkodę do uczestnictwa w finale zawodnika, który we wcześniejszych eliminacjach zajął I miejsce dopuszcza się zawodnika z kolejnego miejsca.
4. Zmianę składu reprezentacji może zgłosić kierownik reprezentacji najpóźniej na odprawie technicznej finału turnieju.

§ 12

Uczestnicy finału turnieju obowiązani są posiadać umundurowanie służbowe stosowne do pory roku.

§ 13

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzenia konkurencji przedstawia *sędzia główny turnieju* podczas odprawy technicznej finału turnieju.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji.
3. Kolejność startu poszczególnych zawodników określana jest w drodze losowania.
4. Podczas rozgrywania wszystkich konkurencji zawodnicy występują w umundurowaniu służbowym, z wyposażeniem wskazanym w założeniach organizacyjnych do poszczególnych konkurencji.
5. Niezgłoszenie się policjanta do startu w danej konkurencji, w określonym czasie lub z niekompletnym wyposażeniem może być podstawą nieprzyznania punktów w danej konkurencji.
6. Decyzję w sprawie określonej w ust. 5 podejmuje *sędzia główny turnieju* na wniosek *sędziego głównego konkurencji*.

Rozdział IV

ZAKRES KONKURENCJI FINAŁU TURNIEJU

§ 14

1. Finał turnieju składa się z następujących konkurencji:
 - 1) test wiedzy policyjnej;
 - 2) symulacja pełnienia służby na stanowisku kierowania.
2. Jeżeli jest to niezbędne do zróżnicowania miejsc uczestników, przeprowadza się dodatkową konkurencję polegającą na analizie dokumentów przekazywanych dyżurnemu do sprawdzenia, akceptacji, ewentualnego zatwierdzenia i zarejestrowania w odpowiednich rejestrach.

§ 15

1. Do przygotowania pakietu finałowego powołany zostaje *zespół ekspertów*, w skład którego wchodzi przedstawiciele Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie, szkół Policji w Słupsku i Katowicach.
2. Pakiet finałowy przygotowują:
 - 1) test wiedzy zawodowej, Wyższa Szkoła Policji w Szczytnie oraz Centrum Szkolenia Policji w Legionowie;
 - 2) symulacja pełnienia służby na stanowisku kierowania, Szkoła Policji w Słupsku

- oraz Szkoła Policji w Katowicach;
- 3) analiza dokumentów – konkurencja dodatkowa, Szkoła Policji w Katowicach.
 3. Pakiet finałowy przekazywany jest *sędziemu głównemu turnieju* co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem finału.
 4. Do zadań *zespołu ekspertów* należy ponadto:
 - 1) obserwowanie poszczególnych konkurencji pod kątem zgodności ich przebiegu z przyjętymi założeniami;
 - 2) opiniowanie protestów.

§ 16

1. Test wiedzy policyjnej obejmuje problematykę z zakresu działania policjantów pełniących służbę na stanowisku kierowania jednostek organizacyjnych Policji, a w szczególności:
 - 1) zadań realizowanych przez Policję w sytuacjach kryzysowych;
 - 2) organizacji służby dyżurnej w jednostkach organizacyjnych Policji;
 - 3) form i metod przetwarzania informacji wspomagających kierowanie niektórymi działaniami Policji podejmowanymi w celu wykonania zadań ustawowych;
 - 4) metod i form organizowania i prowadzenia przez Policję pościgów i zorganizowanych działań pościgowych;
 - 5) użycia śpb w tym kolczatki drogowej lub pojazdu służbowego;
 - 6) form i metod działalności prasowo - informacyjnej w Policji;
 - 7) postępowania egzekucyjnego w administracji;
 - 8) prawa o zgromadzeniach;
 - 9) prawa o ruchu drogowym;
 - 10) prawidłowych form wywołania w KSWA;
 - 11) struktury Krajowych Danych Radiowych Policji;
 - 12) unijnego kodeksu zasad regulujących przepływ osób przez granice (kodeks graniczny Schengen);
 - 13) przestępstw z nienawiści;
 - 14) interwencji wobec osób z zaburzeniami psychicznymi;
 - 15) udzielania pierwszej pomocy.
2. Test wiedzy zawodowej składa się z 60 pytań. Każde pytanie zawiera cztery proponowane odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa. Za każdą prawidłową odpowiedź zawodnik otrzymuje jeden punkt.
3. Czas na rozwiązanie testu wynosi 60 minut.
4. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów, o kolejności zajmowanych miejsc decyduje czas rozwiązania testu.
5. Jeżeli liczba punktów oraz uzyskany czas są takie same, uczestnicy zajmują *ex aequo* to samo miejsce.
6. Niesamodzielne rozwiązywanie testu stanowi podstawę do dyskwalifikacji. Decyzję podejmuje *sędzia główny konkurencji*.

§ 17

1. Symulacja pełnienia służby na stanowisku kierowania jednostki organizacyjnej Policji obejmuje m. in. przyjęcie zgłoszenia i jego zarejestrowanie w policyjnych systemach informatycznych, kierowanie siłami i środkami, dokumentowanie wykonanych czynności w policyjnych bazach informatycznych.
2. Ocenie podlegają wiedza oraz zaprezentowane umiejętności, a w szczególności:
 - 1) przyjęcie zgłoszenia oraz informacji uzupełniających;
 - 2) rejestracja zdarzenia w policyjnych systemach informatycznych;
 - 3) inicjowanie działań po przyjęciu zgłoszenia lub informacji o zdarzeniu;
 - 4) kierowanie będącymi w dyspozycji dyżurnego siłami i środkami jednostki Policji;
 - 5) podjęte decyzje i wydane polecenia;
 - 6) zapewnienie właściwego obiegu informacji o zaistniałym zdarzeniu;
 - 7) wymiana informacji niezbędnych do prawidłowej realizacji zadań;
 - 8) obsługa policyjnych zbiorów danych i zbiorów danych, do których Policja ma dostęp;
 - 9) współdziałanie z dyżurnymi jednostek Policji;
 - 10) radzenie sobie w sytuacjach trudnych;
 - 11) znajomość obsługi narzędzi i urządzeń znajdujących się na stanowisku kierowania.
3. W symulacji pełnienia służby na stanowisku kierowania jednostki organizacyjnej Policji wyższe miejsce zajmuje ten uczestnik, który zdobył większą liczbę punktów.
4. Uczestnik turnieju za przebieg symulacji na stanowisku kierowania może uzyskać maksymalnie 120 punktów.

§ 18

Konkurencja dodatkowa – analiza dokumentów obejmuje problematykę z zakresu czynności służbowych realizowanych przez dyżurnego. Ocenie podlega umiejętność prawidłowego udokumentowania czynności służbowych poprzez wskazanie błędów formalnych i merytorycznych w przykładowych dokumentach służbowych.

§ 19

1. Po zakończeniu finału turnieju, w oparciu o arkusz kalkulacyjny, przeprowadza się analizę wyników testu wiedzy, a wynikające z niej wnioski należy wykorzystać w ramach doskonalenia zawodowego lokalnego i centralnego.
2. Komenda wojewódzka/Stołeczna Policji przesyła do Szkoły Policji w Katowicach w wersji elektronicznej sprawozdanie z I stopnia turnieju.
3. Sprawozdanie z przebiegu I stopnia turnieju powinno zawierać w szczególności następujące informacje:
 - 1) wskazanie organizatora turnieju;
 - 2) daty i miejsca przeprowadzenia turnieju, w tym wskazanie dodatkowych terminów turnieju;
 - 3) opis konkurencji;
 - 4) liczbę policjantów, którzy przystąpili do I stopnia turnieju;
 - 5) wskazanie komisji sędziowskich;
 - 6) liczbę jednostek, w których uczestniczyli obserwatorzy o których mowa w § 4 ust 3;

- 7) wskazanie laureatów wraz z podaniem uzyskanych wyników i sposobu ich wyróżnienia.
4. Zbiorcze sprawozdanie dotyczące przebiegu eliminacji i finału turnieju, a także analizę wyników testu wiedzy opracowuje Szkoła Policji w Katowicach i przesyła do Głównego Sztabu Policji Komendy Głównej Policji. Po ich akceptacji przez Komendanta Głównego Policji, Główny Sztab Policji Komendy Głównej Policji przekazuje zatwierdzone sprawozdanie i analizy wyników testów wiedzy do komend wojewódzkich/Stołecznej Policji oraz Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie, Szkoły Policji w Słupsku i Katowicach.

Rozdział V

SĘDZIOWANIE FINAŁU TURNIEJU

§ 20

1. Komendant Szkoły Policji w Katowicach wspólnie z Dyrektorem Głównego Sztabu Policji Komendy Głównej Policji powołuje *sędziego głównego turnieju* spośród kadry Szkoły Policji w Katowicach.
2. *Sędzia główny turnieju*:
 - 1) kieruje pracami komisji sędziowskich;
 - 2) wyznacza *sędziów głównych konkurencji*;
 - 3) określa składy komisji sędziowskich;
 - 4) gromadzi na bieżąco wyniki uzyskane przez zawodników w poszczególnych konkurencjach i zarządza ich umieszczenie na tablicy ogłoszeń;
 - 5) sporządza protokół końcowy turnieju.

§ 21

1. Przebieg konkurencji oceniają komisje sędziowskie według przyjętej skali punktowej, określonej w założeniach do poszczególnych konkurencji.
2. W skład komisji sędziowskich finału turnieju wchodzi wytypowani przedstawiciele Głównego Sztabu Policji Komendy Głównej Policji, Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie, szkół Policji w Słupsku i Katowicach.
3. *Sędzia główny konkurencji* odpowiada za sporządzenie protokołów końcowych z konkurencji i niezwłoczne przekazanie ich *sędziemu głównemu turnieju*.

Rozdział VI

ZASADY KLASYFIKACJI

§ 22

1. W trakcie finału turnieju prowadzi się klasyfikację indywidualną sumując punkty z poszczególnych konkurencji.

2. Miejsce w klasyfikacji generalnej określa suma punktów uzyskanych w dwóch konkurencjach.
3. Wyższe miejsce w klasyfikacji zajmuje ten zawodnik, który zdobył więcej punktów.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów, wyższe miejsce w klasyfikacji zajmuje ten zawodnik, który zajął wyższe miejsca w poszczególnych konkurencjach.
5. Jeżeli zasada określona w ust. 4 nie pozwala na indywidualne określenie zajmowanego miejsca, organizator przeprowadza dodatkową konkurencję opisaną w pakiecie finałowym.

§ 23

Odznaki „**Zwycięzca turnieju wiedzy i sprawności zawodowej**” przysługują policjantom, którzy zajęli w klasyfikacji generalnej finału turnieju, odpowiednio:

- 1) I miejsce – odznaka złota;
- 2) II miejsce – odznaka srebrna;
- 3) III miejsce – odznaka brązowa.

Rozdział VII

PROTESTY

§ 24

1. Pisemne protesty mogą być wnoszone do *sędziego głównego turnieju* przez kierownika reprezentacji w czasie do 30 minut od zakończenia konkurencji.
2. Przy rozpatrywaniu protestów *sędzia główny turnieju* może zasięgnąć opinii *zespołu ekspertów*.
3. O sposobie rozstrzygnięcia protestu informowany jest pisemnie kierownik reprezentacji wnoszącej sprzeciw.

Rozdział VIII

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 25

Prawo podejmowania decyzji w sprawach spornych i nieuregulowanych regulaminem zastrzega się dla organizatorów turnieju.

Komendant
Szkoły Policji w Katowicach
insp. dr Rafał Kochończyk

Dyrektor
Głównego Sztabu Policji KGP
insp. Grzegorz Baczyński