

ZATWIERDZAM
KOMENDANTA GŁÓWNEGO POLICJI

nadinsp. Roman KUSTER

2024 -05- 10

L. dz. Gs-d – 544 /24



REGULAMIN

IV. OGÓLNOPOLSKIEGO TURNIEJU SŁUŻBY DYŻURNEJ JEDNOSTEK ORGANIZACYJNYCH POLICJI.



Katowice 2024 r.

Rozdział I

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Finał IV. Ogólnopolskiego Turnieju Służby Dyżurnej Jednostek Organizacyjnych Policji zostanie przeprowadzony w Szkole Policji w Katowicach w dniach 20 – 22 listopada 2024 r.
2. Organizatorem turnieju jest Główny Sztab Policji Komendy Głównej Policji przy współudziale Szkoły Policji w Katowicach.
3. Za przygotowanie i przeprowadzenie turnieju na szczeblu centralnym odpowiada zespół powołany decyzją nr 127 Komendanta Głównego Policji z dnia 19 kwietnia 2024 r. *w sprawie powołania zespołu do przygotowania i przeprowadzenia IV. Ogólnopolskiego Turnieju Służby Dyżurnej Jednostek Organizacyjnych Policji*, zwany dalej „zespołem”.
4. Koszty delegacji członków zespołu oraz policjantów zakwalifikowanych do uczestnictwa w turnieju pokrywane są w ramach środków będących w dyspozycji delegujących jednostek organizacyjnych Policji.

§ 2

Celem turnieju jest poszerzenie wiedzy i doskonalenie umiejętności zawodowych policjantów pełniących służbę na stanowisku kierowania jednostek organizacyjnych Policji, a w szczególności:

- 1) kształtowanie umiejętności przyjmowania zgłoszeń i obsługi zdarzeń wymagających podjęcia działań przez Policję;
- 2) podnoszenie poziomu sprawnego kierowania siłami i środkami będącymi w dyspozycji dyżurnego;
- 3) umiejętności dokumentowania wykonanych czynności odnośnie zgłoszonego zdarzenia w policyjnych bazach informatycznych, umiejętności posługiwania się narzędziami i urządzeniami teleinformatycznymi dostępnymi na stanowisku kierowania;
- 4) podniesienie rangi służby dyżurnego;
- 5) wyłonienie najlepszego dyżurnego roku 2024.

§ 3

Turniej przeprowadza się dwustopniowo:

- 1) I stopnia – na szczeblu komend wojewódzkich/Stołecznej Policji;
- 2) II stopnia – finał turnieju.

§ 4

1. Bezpośredni nadzór nad organizacją i przeprowadzeniem I stopnia turnieju sprawują komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji, którzy to obowiązani są do zapoznania uczestników z regulaminem turnieju.

2. Szczegółowe terminy przeprowadzania I stopnia turnieju naczelnicy wydziału komórki właściwej ds. sztabowych komend wojewódzkich/Stołecznej Policji przesyłają – co najmniej na 30 dni przed planowanym rozpoczęciem etapu do Głównego Sztabu Policji KGP (na adres poczty elektronicznej: gsp.wd.sekretariat@policja.gov.pl).
3. Przedstawiciele *zespołu* mogą uczestniczyć w przebiegu turnieju I stopnia w charakterze sędziów lub obserwatorów za zgodą przewodniczącego zespołu.
4. Na każdym etapie turnieju, w trakcie trwania konkurencji uczestnikom zabrania się porozumiewania między sobą, posiadania telefonów komórkowych i innych urządzeń elektronicznych mogących służyć do fotografowania dokumentacji, filmowania oraz głosowego zapisu wytworzonej treści na potrzeby turnieju lub kontaktowania się z innymi osobami.
5. Warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w turnieju jest pisemne wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika oraz jego wizerunku do celów służbowych oraz promocji turnieju. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie ww. zgody przed jej wycofaniem, jednakże może być równoważne z wycofaniem z udziału w turnieju.

Rozdział II

ORGANIZACJA TURNIEJU I STOPNIA

§ 5

1. W turnieju I stopnia uczestniczą wszyscy policjanci, którzy w dniu przystąpienia do zawodów są mianowani albo powierzono im pełnienie obowiązków na stanowisku dyżurnego/zastępcy dyżurnego w jednostkach organizacyjnych Policji KMP/KPP/KRP, komisariatu Policji i komisariatu specjalistycznego Policji.
2. W szczególnie uzasadnionych przypadkach decyzję o zwolnieniu policjanta z udziału w turnieju I stopnia podejmuje właściwy miejscowo naczelnik lub zastępca naczelnika Wydziału komórki właściwej ds. sztabowych komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
3. W turnieju II stopnia uczestniczyć mogą wyłącznie policjanci spełniający wymagania określone w ust. 1, a ponadto:
 - 1) niekarani dyscyplinarnie;
 - 2) wobec których nie toczy się postępowanie dyscyplinarne.
4. W turnieju II stopnia nie mogą brać udziału uczestnicy finału *III Ogólnopolskiego Turnieju Służby Dyżurnej Jednostek Organizacyjnych Policji*.

§ 6

1. Organizatorami turnieju I stopnia są komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji.
2. Turniej I stopnia składa się z testu wiedzy zawodowej oraz symulacji pełnienia służby na stanowisku kierowania. Test oraz założenia do symulacji opracowują we własnym zakresie jednostki organizujące ten etap turnieju.
3. Zakres testu wiedzy oraz symulacji pełnienia służby na stanowisku kierowania musi obejmować zagadnienia zawarte § 16 i 17.

§ 7

1. Klasyfikacja oraz wyłonienie najlepszego zawodnika do finału turnieju zostanie ustalona indywidualnie przez poszczególne jednostki organizacyjne Policji na podstawie odrębnych regulaminów opracowanych i zatwierdzonych przez komendantów wojewódzkich/Stołecznego Policji.
2. W przypadku zajęcia przez kilku zawodników pierwszego miejsca, przeprowadza się dodatkową konkurencję wg założeń przygotowanych przez organizatora tego etapu turnieju.

§ 8

Przed rozpoczęciem turnieju I stopnia należy zapoznać policjantów z regulaminem *IV. Ogólnopolskiego Turnieju Służby Dyżurnej Jednostek Organizacyjnych Policji* a w szczególności podać do wiadomości policjantom informacje zawarte w § 4.

§ 9

Zabrania się wyłączenia zwycięzców turnieju I stopnia z realizacji bieżących zadań służbowych w celu udziału w przygotowaniu się do turnieju wyższego stopnia.

Rozdział III

ORGANIZACJA FINAŁU TURNIEJU

§ 10

1. W finale turnieju uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich/Stołecznej Policji.
2. W skład reprezentacji wchodzi:
 - 1) zawodnik – laureat, który został wyłoniony w trakcie turnieju I stopnia;
 - 2) kierownik reprezentacji – naczelnik lub zastępca naczelnika Wydziału komórki właściwej ds. sztabowych komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji albo inna wyznaczona przez komendanta wojewódzkiego/Stołecznego Policji osoba.

§ 11

1. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do finału turnieju jest pisemne zgłoszenie uczestnika przez komendanta wojewódzkiego/Stołecznego Policji przewodniczącemu zespołu (gsp.wd.sekretariat@policja.gov.pl) oraz Szkole Policji w Katowicach (michal.stepien@spkatowice.policja.gov.pl) w terminie do 6 listopada 2024 r.
2. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - 1) nazwę jednostki zgłaszającej – komendę wojewódzką/Stołeczną Policji;
 - 2) dane identyfikujące policjanta – zawodnika:
 - a) stopień, imię i nazwisko, imię ojca,
 - b) identyfikator kadrowy,
 - c) jednostkę macierzystą,

- d) zajmowane stanowisko,
 - e) informację o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych okresowych badań lekarskich,
 - f) informację o niewystępowaniu okoliczności wskazanych w § 5 ust. 3,
 - g) pisemne wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku, w związku z udziałem w finale turnieju;
- 3) stopień, imię, nazwisko oraz stanowisko kierownika reprezentacji.
3. W przypadku wystąpienia okoliczności stanowiących przeszkodę do uczestnictwa w finale zawodnika, który w turnieju I stopnia zajął I miejsce dopuszcza się zawodnika z kolejnego miejsca.
 4. Zmianę składu reprezentacji może zgłosić kierownik reprezentacji przewodniczącemu zespołu najpóźniej na odprawie technicznej finału turnieju z zachowaniem wymogów ust. 2 pkt. 2 regulaminu.

§ 12

Uczestnicy finału turnieju obowiązani są posiadać regulaminowe umundurowanie służbowe stosowne do pory roku oraz umundurowanie wyjściowe.

§ 13

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzenia konkurencji przedstawia *zastępca sędziego głównego turnieju* podczas odprawy technicznej, która odbędzie się 20 listopada 2024 r. w dniu poprzedzającym rozpoczęcie finału.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji.
3. Kolejność startu poszczególnych zawodników określana jest w drodze losowania.
4. Podczas rozgrywania wszystkich konkurencji zawodnicy występują w umundurowaniu służbowym i posiadają legitymację służbową.
5. Niezgłoszenie się policjanta do startu w danej konkurencji, w określonym czasie (podanym na odprawie technicznej) lub złamanie zapisów § 4 ust. 4 może być podstawą nieprzyznania punktów w danej konkurencji.
6. Decyzję w sprawie określonej w ust. 5 podejmuje *przewodniczący turnieju* na wniosek *sędziego/zastępcy sędziego głównego turnieju*.

Rozdział IV

ZAKRES KONKURENCJI FINAŁU TURNIEJU

§ 14

1. Finał turnieju składa się z następujących konkurencji:
 - 1) symulacja pełnienia służby na stanowisku kierowania;
 - 2) test wiedzy policyjnej.
2. Jeżeli jest to niezbędne do zróżnicowania miejsc uczestników, przeprowadza się dodatkową konkurencję polegającą na analizie dokumentów przekazywanych dyżurnemu do sprawdzenia, akceptacji, ewentualnego zatwierdzenia lub zarejestrowania

w odpowiednich systemach.

§ 15

1. Do przygotowania pakietu finałowego powołany został zespół.
2. Pakiet finałowy przygotowują:
 - 1) Szkoła Policji w Słupsku oraz Szkoła Policji w Katowicach we współpracy z Głównym Sztabem Policji KGP - symulacja pełnienia służby na stanowisku kierowania;
 - 2) Akademia Policji w Szczytnie oraz Centrum Szkolenia Policji w Legionowie we współpracy z Głównym Sztabem Policji KGP - test wiedzy zawodowej.
 - 3) Szkoła Policji w Katowicach - analiza dokumentów (konkurencja dodatkowa).
3. Pakiet finałowy przekazywany jest zastępcy sędziego głównego turnieju co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem finału. Sędzia główny turnieju zgłosi gotowość do rozpoczęcia turnieju Dyrektorowi GSP KGP, Komendantowi Szkoły Policji w Katowicach oraz przewodniczącemu zespołu.
4. Do zadań zespołu należy ponadto:
 - 1) obserwowanie poszczególnych konkurencji pod kątem zgodności ich przebiegu z przyjętymi założeniami;
 - 2) opiniowanie protestów.

§ 16

1. Symulacja pełnienia służby na stanowisku kierowania jednostki organizacyjnej Policji obejmuje m.in. przyjęcie zgłoszenia i jego zarejestrowanie w policyjnych systemach informatycznych, kierowanie siłami i środkami, dokumentowanie wykonanych czynności w policyjnych bazach informatycznych.
2. Ocenie podlegają wiedza oraz zaprezentowane umiejętności, a w szczególności:
 - 1) przyjęcie zgłoszenia oraz informacji uzupełniających;
 - 2) rejestracja zdarzenia w policyjnych systemach informatycznych;
 - 3) inicjowanie działań po przyjęciu zgłoszenia lub informacji o zdarzeniu;
 - 4) kierowanie będącymi w dyspozycji dyżurnego siłami i środkami jednostki Policji;
 - 5) podjęte decyzje i wydane polecenia;
 - 6) zapewnienie właściwego obiegu informacji o zaistniałym zdarzeniu;
 - 7) wymiana informacji niezbędnych do prawidłowej realizacji zadań;
 - 8) obsługa policyjnych zbiorów danych i zbiorów danych, do których Policja ma dostęp;
 - 9) współdziałanie z dyżurnymi jednostek Policji;
 - 10) radzenie sobie w sytuacjach trudnych;
 - 11) znajomość obsługi narzędzi i urządzeń znajdujących się na stanowisku kierowania.
3. W symulacji pełnienia służby na stanowisku kierowania jednostki organizacyjnej Policji wyższe miejsce zajmuje ten uczestnik, który zdobył większą liczbę punktów.
4. Uczestnik turnieju za przebieg symulacji na stanowisku kierowania może uzyskać maksymalnie 120 punktów.

§ 17

1. Test wiedzy policyjnej obejmuje problematykę z zakresu działania policjantów pełniących służbę na stanowisku kierowania jednostek organizacyjnych Policji, a w szczególności:
 - 1) zadań realizowanych przez Policję w sytuacjach kryzysowych;
 - 2) organizacji służby dyżurnej w jednostkach organizacyjnych Policji
 - 3) form i metod przetwarzania informacji wspomagających kierowanie niektórymi działaniami Policji podejmowanymi w celu wykonania zadań ustawowych
 - 4) metod i form organizowania i prowadzenia przez Policję pościgów i zorganizowanych działań pościgowych;
 - 5) metod i form organizowania i prowadzenia przez Policję działań poszukiwawczych osób;
 - 6) metod i form wykonywania konwojów i doprowadzeń;
 - 7) metod i form wykonywania zadań w PDOZ;
 - 8) zastosowanie śpb i broni palnej;
 - 9) form i metod działalności prasowo - informacyjnej w Policji;
 - 10) prawa o zgromadzeniach;
 - 11) prawa o ruchu drogowym;
 - 12) prawa bezpieczeństwa imprez masowych;
 - 13) prawidłowych form wywołania w KSWiA;
 - 14) unijnego kodeksu zasad regulujących przepływ osób przez granice (kodeks graniczny Schengen);
 - 15) zagadnień z przepisów prawa karnego i wykroczeń;
 - 16) interwencji wobec osób z zaburzeniami psychicznymi;
 - 17) udzielania pierwszej pomocy;
 - 18) zagadnień z zakresu ochrony praw człowieka i etyki zawodowej;
 - 19) zagadnień z zakresu przemocy domowej.
2. Test wiedzy zawodowej składa się z 60 pytań. Każde pytanie zawiera cztery proponowane odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa. Za każdą prawidłową odpowiedź zawodnik otrzymuje jeden punkt.
3. Czas na rozwiązanie testu wynosi 60 minut.
4. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów, o kolejności zajmowanych miejsc decyduje czas rozwiązania testu.
5. Jeżeli liczba punktów oraz uzyskany czas są takie same, uczestnicy zajmują ex aequo to samo miejsce.
6. Niesamodzielne rozwiązywanie testu stanowi podstawę do dyskwalifikacji z turnieju. Decyzję podejmuje *przewodniczący turnieju* na wniosek *sędziego/zastępcy sędziego głównego turnieju*.

§ 18

Konkurencja dodatkowa – analiza dokumentów obejmuje problematykę z zakresu czynności służbowych realizowanych przez dyżurnego. Ocenie podlega umiejętność prawidłowego udokumentowania czynności służbowych poprzez wskazanie błędów formalnych i merytorycznych w przykładowych dokumentach służbowych.

§ 19

1. Po zakończeniu finału turnieju, w oparciu o arkusz kalkulacyjny, przeprowadza się analizę wyników testu wiedzy, a wynikające z niej wnioski należy wykorzystać w ramach doskonalenia zawodowego lokalnego i centralnego.
2. Zbiorcze sprawozdanie dotyczące przebiegu finału turnieju, a także analizę wyników testu wiedzy z uwzględnieniem problematycznych obszarów opracowuje Szkoła Policji w Katowicach i przesyła do Głównego Sztabu Policji Komendy Głównej Policji. Po ich akceptacji przez Komendanta Głównego Policji, Główny Sztab Policji Komendy Głównej Policji przekazuje zatwierdzone sprawozdanie i analizy wyników testów wiedzy do komend wojewódzkich/Stołecznej Policji oraz Akademii Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie, Szkoły Policji w Słupsku i Katowicach.

Rozdział V

SĘDZIOWANIE FINAŁU TURNIEJU

§ 20

1. *Sędzia główny turnieju:*
 - 1) kieruje i nadzoruje pracę komisji sędziowskich;
 - 2) przedstawi Komendantowi Głównemu Policji, niezwłocznie po zakończeniu turnieju, sprawozdanie z przebiegu turnieju, po wcześniejszym zapoznaniu z nim przewodniczącego zespołu;
 - 3) realizuje inne zadania określone w niniejszym regulaminie.
2. *Zastępca sędziego głównego turnieju:*
 - 1) wspiera sędziego głównego turnieju podczas prac komisji sędziowskich;
 - 2) wyznacza sędziów głównych konkurencji;
 - 3) określa składy komisji sędziowskich;
 - 4) gromadzi na bieżąco wyniki uzyskane przez zawodników w poszczególnych konkurencjach i umieszcza je na tablicy ogłoszeń;
 - 5) sporządza protokoły końcowe z konkurencji;
 - 6) realizuje inne zadania określone w niniejszym regulaminie.

§ 21

1. Przebieg konkurencji oceniają komisje sędziowskie według przyjętej skali punktowej, określonej w założeniach do poszczególnych konkurencji.
2. W skład komisji sędziowskich finału turnieju wchodzi członkowie zespołu.

Rozdział VI

ZASADY KLASYFIKACJI

§ 22

1. W trakcie finału turnieju prowadzi się klasyfikację indywidualną sumując punkty z poszczególnych konkurencji.
2. Miejsce w klasyfikacji generalnej określa suma punktów uzyskanych w dwóch konkurencjach.
3. Wyższe miejsce w klasyfikacji zajmuje ten zawodnik, który zdobył więcej punktów.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów, wyższe miejsce w klasyfikacji zajmuje ten zawodnik, którego suma miejsc w obu konkurencjach jest mniejsza.
5. Jeżeli zasada określona w ust. 4 nie pozwala na wyłonienie laureatów spośród uczestników zajmujących trzy pierwsze miejsca, organizator przeprowadza dodatkową konkurencję opisaną w pakiecie finałowym.

§ 23

Odznaki „Zwycięzca turnieju wiedzy i sprawności zawodowej” przysługują policjantom, którzy zajęli w klasyfikacji generalnej finału turnieju, odpowiednio:

- 1) I miejsce – odznaka złota;
- 2) II miejsce – odznaka srebrna;
- 3) III miejsce – odznaka brązowa.

Rozdział VII

PROTESTY

§ 24

1. Pisemne protesty mogą być wnoszone do *sędziego głównego turnieju* przez kierownika reprezentacji w czasie do 30 minut od zakończenia konkurencji.
2. Przy rozpatrywaniu protestów *sędzia główny turnieju* może zasięgnąć opinii zespołu.
3. O sposobie rozstrzygnięcia protestu informowany jest pisemnie kierownik reprezentacji wnoszącej sprzeciw.

Rozdział VIII

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 25

Prawo podejmowania decyzji w sprawach spornych i nieuregulowanych regulaminem zastrzega się dla organizatorów turnieju.

Komendant
Szkoly Policji w Katowicach

KOMENDANT
SZKOŁY POLICJI W KATOWICACH

insp. Rafał STANISŁAWSKI

Dyrektor
Głównego Sztabu Policji KGP

DYREKTOR
GŁÓWNEGO SZTABU POLICJI
KOMENDY GŁÓWNEJ POLICJI

insp. RACHEL

Przewodniczący
zespołu do przygotowania i przeprowadzenia
IV. Ogólnopolskiego Turnieju Służby Dyżurnej
Jednostek Organizacyjnych Policji

ZASTĘPCA DYREKTORA
GŁÓWNEGO SZTABU POLICJI
KOMENDY GŁÓWNEJ POLICJI

insp. Adam WELIŃSKI

I Zastępca Przewodniczącego
zespołu do przygotowania i przeprowadzenia
IV. Ogólnopolskiego Turnieju Służby Dyżurnej
Jednostek Organizacyjnych Policji

NACZELNIK
WYDZIAŁU DYŻURNYCH
GŁÓWNEGO SZTABU POLICJI
KOMENDY GŁÓWNEJ POLICJI

ml. insp. Dominik BRUŁA

Zastępca Przewodniczącego
zespołu do organizacji i przeprowadzenia
IV. Ogólnopolskiego Turnieju Służby Dyżurnej
Jednostek Organizacyjnych Policji

KIEROWNIK
ZAKŁADU PREWENCJI I TRUCHU DROGOWEGO
SZKOŁY POLICJI W KATOWICACH

kom. Michał STEPIEŃ

